

## Chasse au Trésor 2024

### Article 1 : Organisation

L'Association FFESSM ci-après désignée sous le nom « L'organisatrice », dont le siège social est situé 24 quai de Rive Neuve 13007 Marseille, immatriculée sous le numéro SIRET 77555990900012, organise un jeu gratuit sans obligation d'achat du 13/01/2024 à 15h00 au 13/01/2024 à 17h00.

Dans le cadre du salon de la plongée 2024, la FFESSM organise une chasse au trésor dont le départ aura lieu sur son stand.

### Article 2 : Participants

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est exclusivement ouvert aux personnes majeures ou mineures, personnes âgées de 12 à 18 ans, à la date du début du jeu, résidant en France métropolitaine (Corse comprise).

Les mineurs sont admis à participer à ce jeu, à condition qu'ils aient préalablement obtenu de leurs parents ou de la personne exerçant l'autorité parentale l'autorisation expresse de le faire. Le fait pour eux de participer implique qu'ils aient obtenu cette autorisation.

Sont exclues du jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus, ainsi que les membres du personnel de « L'organisatrice », et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu ainsi que leur conjoint et les membres de leurs familles : ascendants et descendants directs ou autres parents vivant ou non sous leur toit.

« L'organisatrice » se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

Il n'est autorisé qu'une seule participation par personne (même nom, même adresse). « L'organisatrice » se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect de cette règle.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

### Article 3 : Modalités de participation

Les participants doivent récupérer une carte avec les instructions de la chasse au trésor sur le stand de la FFESSM au Salon de la Plongée 2024. Cette carte leur permettra de trouver les indices, et les énigmes auquel ils devront répondre.

La carte permet de repérer sur quels stands sont disponibles les indices. Chaque indice permet de répondre à une question correspondante (l'indice 1 permet de répondre à la question 1, l'indice 2 permet de répondre à la question 2, etc.). Pour chaque indice trouvé, le participant devra faire tamponner sa carte. Pour gagner, le participant devra trouver la réponse à toutes les questions et faire tamponner les cases indices correspondantes sur sa carte. Il devra ensuite déposer sa carte dans l'urne prévue à cet effet. Les gagnants de la chasse au trésor seront tirés au sort. Le tirage au sort aura lieu sur le stand de la FFESSM à 17h.

Le participant doit remplir totalement et correctement le formulaire de renseignements pour que son inscription soit validée. Le joueur est informé et accepte que les informations saisies dans le formulaire d'inscription valent preuve de son identité.

Toute participation effectuée contrairement aux dispositions du présent règlement rendra la participation invalide. Tout participant suspecté de fraude pourra être écarté du jeu-concours par « L'organisatrice » sans que celle-ci n'ait à s'en justifier. Toute identification ou participation incomplète, erronée ou illisible, volontairement ou non, ou réalisée sous une autre forme que celle prévue dans le présent règlement sera considérée comme nulle. La même sanction s'appliquera en cas de multi-participation.

### Article 4 : Gains

Les dotations mises en jeu sont réparties comme suit :

- 1er lot : 1 séjour de plongée en demi-pension pour une personne en Grèce (850 € TTC)

**Détails :**  
Offert par EPIDIVE

Demi-pension pour 1 personne, hors juillet et août  
7 jours / 6 nuits  
10 plongées  
Transport non inclus  
Hors juillet et août  
Valable 1 an.

- 2ème lot : 1 séjour d'une semaine dans le centre UCPA de votre choix en France (700 € TTC)

**Détails :**

Offert par UCPA  
7 jours / 6 nuits  
Transport non-inclus  
Valable jusqu'au 30 octobre 2024

- 3ème lot : 1 combinaison enfant ou adulte Everflex Yulex® (545 € TTC)

**Détails :**

Offerte par Scubapro  
Taille enfant ou adulte en fonction de l'âge et de la taille du gagnant.  
A retirer sur place ou envoyée par nos soins dans un délai de 2 mois après la fin du jeu.

- 4ème lot : 1 bon d'achat de 500€ (500 € TTC)

**Détails :**

Offert par Aquasport Diving (Lanzarote)  
Valable du 13 janvier 2024 au 13 janvier 2025

- 5ème lot : 1 bon d'achat de 200€ valable sur le stand de la boutique FFESSM (200 € TTC)

**Détails :**

Offert par la FFESSM  
Valable 1 an

- 6ème lot : 1 bon d'achat de 100€ valable sur le stand du Vieux Campeur (100 € TTC)

**Détails :**

Offert par Au vieux Campeur  
A utiliser sur le stand pendant le salon de la plongée

- 7ème lot : 1 sacs à dos SEIKO Prospex (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place.

- 8ème lot : 1 sacs à dos SEIKO Prospex (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place

- 9ème lot : 1 sacs à dos SEIKO Prospex (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place

- 10ème lot : 1 réveil SEIKO (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place

- 11ème lot : 1 réveil SEIKO (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place

- 12ème lot : 1 réveil SEIKO (50 € TTC)

**Détails :**

Offert par SEIKO  
A retirer sur place

Valeur totale : 3195 € TTC.

La valeur des prix est déterminée au moment de la rédaction du présent règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à leur évaluation.

Tous les frais exposés postérieurement au jeu notamment pour l'entretien et l'usage de ces lots sont entièrement à la charge du gagnant.

## **Article 5 : Désignation des gagnants**

À la fin du jeu-concours, le tirage au sort sera réalisé le 13/01/2024 à 17h00.

Condition(s) de participation au tirage au sort :

Les gagnants seront tirés au sort parmi les cartes sur lesquelles figurent les bonnes réponses et les 7 tampons apposés par les maîtres du jeu.

Le 1er participant à être tiré au sort gagnera le 1er lot.

Le 2e participant à être tiré au sort gagnera le 2e lot.

Le 3e participant à être tiré au sort gagnera le 3e lot.

Le 4e participant à être tiré au sort gagnera le 4e lot.

Le 5e participant à être tiré au sort gagnera le 5e lot.

Le 6e participant à être tiré au sort gagnera le 6e lot.

Le 7e participant à être tiré au sort gagnera le 7e lot.

Le 8e participant à être tiré au sort gagnera le 8e lot.

Le 9e participant à être tiré au sort gagnera le 9e lot.

Le 10e participant à être tiré au sort gagnera le 10e lot.

Le 11e participant à être tiré au sort gagnera le 11e lot.

Le 12e participant à être tiré au sort gagnera le 12e lot.

## **Article 6 : Annonce des gagnants**

L'annonce des gagnants tirés au sort se fera à l'oral sur le stand de la FFESSM.

## **Article 7 : Remise des lots**

Les lots seront récupérés sur place par les gagnants.

Si les gagnants ne peuvent pas assister à la remise des lots, le lot leur sera envoyé aux coordonnées postales indiquées par les participants sur leur carte au trésor.

En cas de retour non délivré, le lot restera à disposition du participant pendant 15 jours. Après ce délai, il ne pourra plus y prétendre.

Les gagnants s'engagent à accepter les lots tels que proposés sans possibilité d'échange notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit ni transfert du bénéfice à une tierce personne. De même, ces lots ne pourront faire l'objet de demandes de compensation.

« L'organisatrice » se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant sera tenu informé des éventuels changements.

## **Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants**

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par « L'organisatrice » pour mémoriser leur participation au jeu-concours et permettre l'attribution des lots.

Les participants peuvent, pour des motifs légitimes, s'opposer à ce que leurs données personnelles communiquées dans le cadre de ce jeu fassent l'objet d'un traitement. Ils disposent également d'un droit d'opposition à ce qu'elles soient utilisées à des fins de prospection commerciale, en dehors de la participation à ce jeu-concours, qu'ils peuvent faire valoir dès l'enregistrement de leur participation en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Le/les gagnant(s) autorisent « L'organisatrice » à utiliser à titre publicitaire ou de relations publiques leurs coordonnées (nom, prénom), sur quelque support que ce soit, sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque, autre que l'attribution de leur lot.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés dans sa dernière version, ainsi qu'au Règlement n°2016/679 du parlement européen et conseil du 27 avril 2016 relatif à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données (RGPD), le participant peut exercer son droit d'accès, de rectification, d'effacement des données, de limitation du traitement, son droit à la portabilité des données, son droit d'opposition, ainsi que son droit au retrait de son consentement en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

## **Article 9 : Règlement du jeu**

Le règlement du jeu est déposé à la SELARL ACTA - PIERSON et ASSOCIES titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

Le règlement du jeu concours sera consultable en ligne sur le site internet de la FFESSM. Un QrCode permettra aux utilisateurs de consulter le règlement depuis la carte au trésor grâce à un smartphone.

Il peut être adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande auprès de « L'organisatrice ».

« L'organisatrice » se réserve le droit de prolonger, écarter, modifier ou annuler le jeu à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants. Le règlement modifié par avenant(s), sera déposé, le cas échéant à la SELARL ACTA - PIERSON et ASSOCIES titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

## **Article 10 : Propriété industrielle et intellectuelle**

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

## **Article 11 : Responsabilité**

La responsabilité de « L'organisatrice » ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté.

« L'organisatrice » ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

« L'organisatrice » ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même « L'organisatrice », ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsables de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession. Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à « L'organisatrice », ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

## **Article 12 : Litige & Réclamation**

Le présent règlement est régi par la loi française.

« L'organisatrice » se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de « L'organisatrice » ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique des dites informations relatives au jeu.

Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à « L'organisatrice ». Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée. La participation au jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

## **Article 13 : Convention de preuve**

De convention expresse entre le participant et « L'organisatrice », les systèmes et fichiers informatiques de « L'organisatrice » feront seuls foi.

Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de « L'organisatrice », dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre « L'organisatrice » et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, « L'organisatrice » pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par « L'organisatrice », notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par « L'organisatrice » dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfutable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.

Le dépôt de ce règlement de jeu-concours a été effectué via le site internet : <https://www.reglementdejeu.com>.